

Cette plaquette est à destination des parents et a pour objectif de présenter les éléments importants de la réforme de l'entraînement et des rencontres des catégories poussin et benjamin, nommée **EVOLU'BAD**, mise en place lors de la saison test 2021 – 2022.

Pour plus de détails, demandez à l'encadrant ou le responsable de l'école de jeunes de votre club.

Pourquoi une réforme ?

Trois comités franciliens (95, 93 et 91) ont travaillé sur cette réforme en partant du constat que les rencontres départementales n'étaient pas adaptées aux plus jeunes (format, durée, scoring, taille des terrains), à leur développement physiologiques et techniques et qu'elles n'étaient pas en adéquation avec les orientations fédérales.

En modifiant le format et la durée, en créant 4 terrains sur 3 niveaux de jeu et en y associant des habiletés (*voir page verso*), cette réforme souhaite remettre du lien entre l'entraînement et les rencontres départementales, les rendre **accessibles au plus grand nombre** et permettre à l'ensemble des jeunes joueurs **entre poussin 1 (2013) et benjamin 2 (2010)** d'avoir des objectifs clairs et atteignables, **de s'épanouir et de progresser**.

Les rencontres

Généralités

- ✓ Création d'un circuit : les Rencontres Essonne Jeunes – REJ avec 4 étapes.
- ✓ Toutes les étapes sont gratuites.
- ✓ Les anciennes compétitions (TEJ, interclub, départemental jeunes) ne sont plus accessibles.
- ✓ Modification du scoring : des matchs plus courts mais plus de matchs sur une rencontre.
- ✓ Modification du mode de classement : ronde suisse – plus de vainqueur ni de dernier.
- ✓ Modification de la durée : une heure de convocation et une heure de fin.
- ✓ Volants plastique (fournis par le comité départemental).
- ✓ Uniquement du simple.
- ✓ Mixité totale : filles et garçons mélangés.
- ✓ Les rencontres passent d'une **logique de résultats à une logique de compétences**.

Changement de niveau

Un joueur débute, sauf cas exceptionnel, sur le niveau DECOUVERTE.

Il doit valider l'ensemble des habiletés du niveau sur lequel il joue pour pouvoir monter d'un niveau.

La montée d'un niveau se fait sur validation du comité départemental (un salarié présent sur toutes les étapes REJ).

Une montée est acquise définitivement – un joueur ne peut pas descendre d'un niveau.

Il n'existe pas de limite de montée : un poussin 1 très talentueux pourra ainsi jouer sur le niveau PERFECTIONNEMENT.

Un joueur qui valide l'ensemble des habiletés du niveau PERFECTIONNEMENT se surclasse avec les benjamins 2 sur les compétitions classiques.

Les à-côtés

- ✓ Arbitrage : les joueurs arbitreront des matchs.
- ✓ Culture bad : un quiz sera disponible sur chaque étape – le thème sera envoyé aux clubs en amont.
- ✓ Coaching : **plus de coaching** afin de favoriser l'autonomie des joueurs et respecter les règles fédérales.

Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé au bord des terrains.

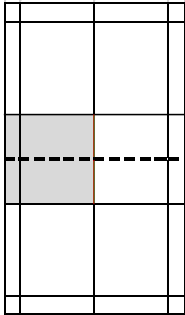
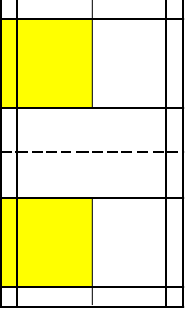
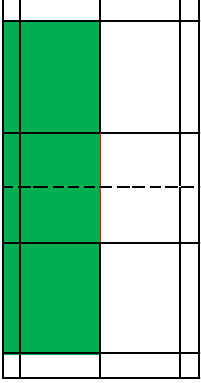
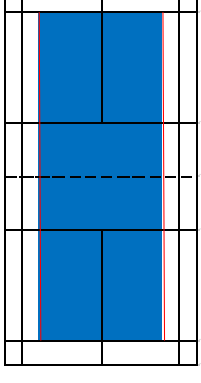
Les meilleurs joueurs

Cette réforme n'est mise en place qu'au niveau départemental : les enfants sélectionnés pour des compétitions régionales joueront donc sur les terrains habituels (taille poussin ou taille classique).

Il est toujours possible pour les joueurs de niveau départemental qui souhaitent faire des matchs sur grand terrain de s'inscrire sur les compétitions privées ou les tournois labellisés IDF (*inscription via le club*).

Saison test

A l'issue de cette saison d'expérimentation, le comité apportera, le cas échéant, les ajustements nécessaires et produira différents documents (logo, affiche pour les clubs, documents définitifs, poignets éponges sur les REJ).

NIVEAU		DECOUVERTE		DEVELOPPEMENT		PERFECTIONNEMENT	
Niveau		BLANC	JAUNE	VERT		BLEU	
Schéma du terrain							
Filet		1 m10		1 m 25		1 m 40	
Service		Services droits (pas de zones paires et impaires)		Services droits (pas de zones paires et impaires)		Services en diagonale (zones paires et impaires)	
Règles spéciales		<p>Serveur et receveur derrière la zone de jeu</p> <p>Service dans la zone de jeu</p> <p>Let au service si le volant tape la bande</p> <p>Faute si kill sur l'adversaire</p>	-	-		Lignes latérales placées 50 cm à l'intérieur des lignes du terrain de simple adulte	
Mise en jeu		<p>Effectuer des services en revers (placement, tenue du volant, gestuelle)</p> <p>Adopter une attitude disponible en réception, avec une position d'attente dynamique</p>		Effectuer des services en coup droit (placement, lâché de volant, gestuelle)		Effectuer des services courts et longs avec une préparation identique	
Maniabilité		<p>Effectuer des frappes main basse (contre-amorti, lob, défense) et mi-hauteur (drive)</p> <p>Utiliser une prise adaptée à la frappe</p>		<p>Effectuer des frappes main haute (dégagement, smash, amorti)</p> <p>Relâcher les doigts et la main pour changer de prise</p>		<p>Utiliser le relâché-serré sur les différents types de frappes</p> <p>Utiliser l'armé dès le démarrage lors des différents déplacements</p>	
Equilibre et Motricité		<p>Effectuer des fentes avant avec la jambe raquette</p> <p>Se replacer entre les frappes</p>		<p>Utiliser le pied frappe sur les fentes</p> <p>Utiliser le saut ciseau sur les frappes main haute</p>		<p>Systematiser une reprise d'appui efficace sur les frappes adverses</p> <p>Effectuer des coups en retard équilibrés (fentes latérales, avant et arrière)</p>	
Gestion du duel		<p>Enchaîner plusieurs frappes consécutives dans un même échange</p> <p>Contrôler ses émotions</p>		<p>Varié les trajectoires pour déplacer l'adversaire (ou jouer dans un espace libre)</p> <p>Varié les types de services (courts et longs) pour perturber l'adversaire</p>		<p>Elaborer une tactique simple</p> <p>Utiliser des fixations ou des frappes feintées pour déstabiliser l'adversaire</p>	
Format de compétitions		<p>1 set de 11 points sec</p> <p>Ronde suisse - matchs de simple uniquement</p> <p>2h30 maximum - 3 matchs de chaque terrain minimum</p> <p>Mixité (pas de séparation garçons-filles)</p> <p>Volants plastique</p> <p>Pas de coaching</p>		<p>2 sets gagnants de 11 points sec</p> <p>Ronde suisse - matchs de simple uniquement</p> <p>4h maximum - 5 matchs minimum</p> <p>Mixité (pas de séparation garçons-filles)</p> <p>Volants plastique</p> <p>Pas de coaching</p>		<p>2 sets gagnants de 11 points sec</p> <p>Ronde suisse - matchs de simple uniquement</p> <p>4h maximum - 5 matchs minimum</p> <p>Mixité (pas de séparation garçons-filles)</p> <p>Volants plastique</p> <p>Pas de coaching</p>	