

Nouvelle interface interclubs pour les soirs de rencontre

Pour avoir accès à cette interface spécifique aux capitaines, il faut au préalable que vous soyez concerné par un championnat interclubs en vous **déclarant capitaine** de votre équipe sur BadNet à **partir du 24 octobre 2024** et que vous **importiez vos joueurs** au sein de votre équipe. (un tutoriel vous sera transmis à compter du 24 octobre pour les nouveaux capitaines).

Accès à l'interface le soir de la rencontre

Avant chaque journée d'interclubs, vous recevrez un e-mail automatique de BadNet à J-2 de la date prévue de votre journée. Cet e-mail contiendra deux éléments clés :

- Un lien internet vers l'interface capitaine dédiée à la journée en question.
- Un code secret qui vous permettra de vous connecter à votre espace capitaine.

Si vous perdez le mail, il vous sera toujours possible d'accéder à ces informations depuis votre espace personnel BadNet, sur votre tableau de bord, dans le menu 'interclubs' en cliquant sur votre équipe.

Le soir de la rencontre, utilisez le lien reçu. Vous arrivez sur l'interface dédiée à votre journée d'interclubs. Entrez ensuite votre code secret pour vous connecter en tant que capitaine d'équipe. Une fois connecté, vous pourrez accomplir vos différentes tâches de capitaine.

**BADNET
PORTAIL INTERCLUBS**

TEST NEW IC - Championnat de France Interclubs
National 2023-2024
Nationale 3 - Poule 5 - J10
20/04/2024

Authentification

CODE SECRET

Saisir le code reçu par mail ou présent sur votre compte Bai

VALIDER

J'ai un problème avec mon code

**TEST NEW IC - Championnat de France Interclubs
National 2023-2024
Nationale 3 - Poule 5 - J10
20/04/2024**

Vous allez vous connecter en tant que **capitaine** de l'équipe Badminton Briviste (BB19-1), pour gérer les rencontres suivantes :

J10 : BB19-1 / BBC31-2 16:00

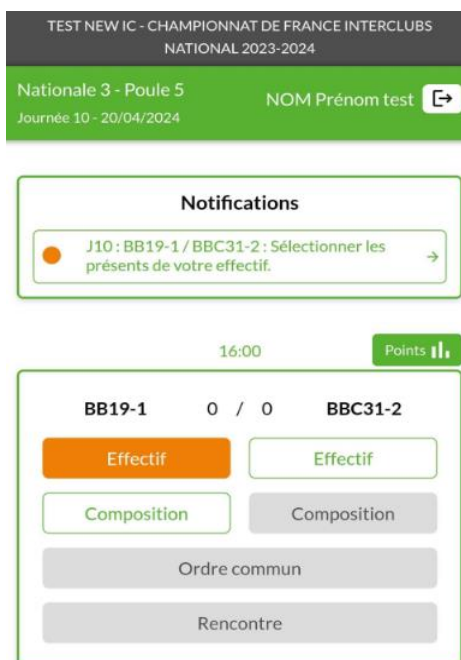
NOM DU CAPITAINE

NOM Prénom test

Je certifie que le / les capitaine(s) déclaré(s) ci-dessus assume(nt) la responsabilité des informations qui seront communiquées au cours de cette journée d'interclubs.

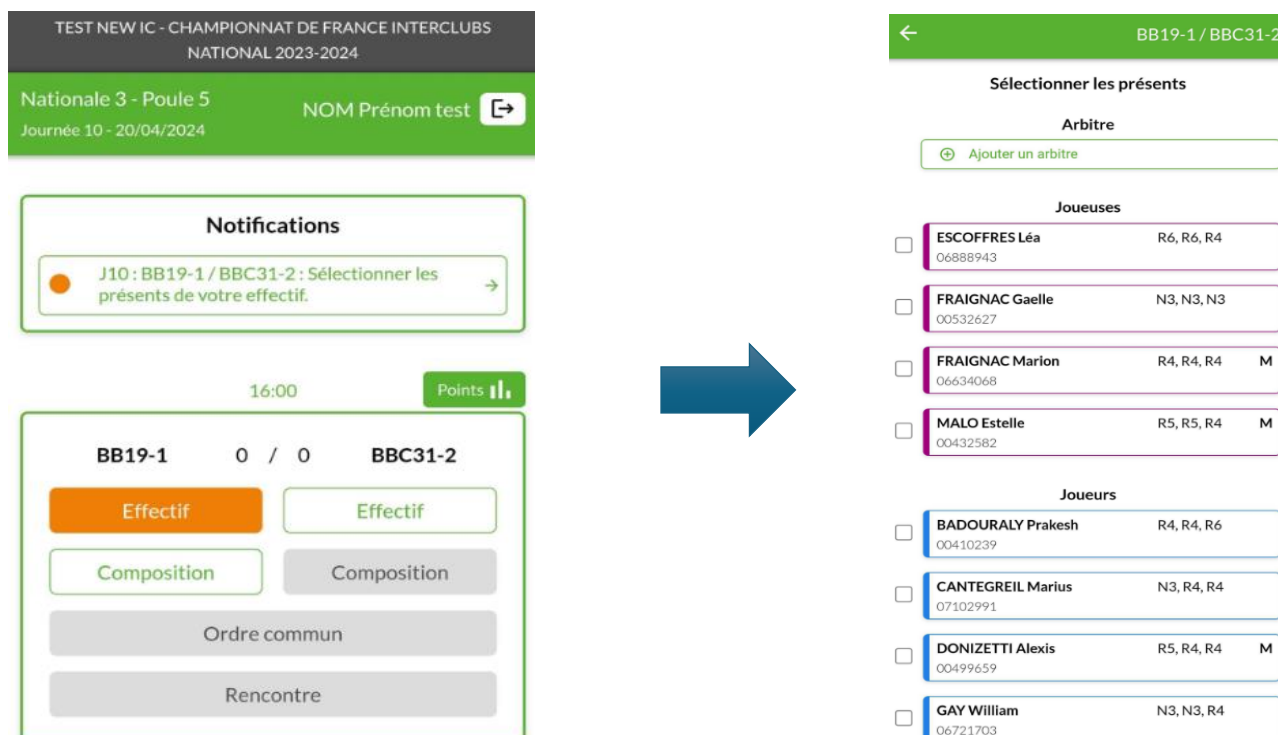
VALIDER

Il vous est possible d'accéder à l'interface en amont et de préparer votre journée, mais **il est vivement conseillé de ne valider vos effectifs et compositions que le jour-J pour pallier d'éventuels changements de dernière minute.**



Une fois connecté, il vous est possible d'accomplir vos tâches de capitaine.

EFFECTIF



En premier je sélectionne mon effectif en choisissant les membres de mon équipe présents pour la rencontre. Si des personnes que vous souhaitez sélectionner ne sont pas présentes dans cette liste, il

vous est tout à fait possible de les ajouter à partir du bouton 'ajouter un joueur'. (dans ce cas pensez à bien vérifier son classement au 10 octobre 2024).

Une fois validé, votre effectif sera visible par votre adversaire.

COMPOSITION D'ÉQUIPE

← BB19-1 / BBC31-2

Saisissez votre composition d'équipe

ORDRE

SH1 [dropdown] [arrow]

SH2 [dropdown] [arrow]

SD1 [dropdown] [arrow]

SD2 [dropdown] [arrow]

DH1 [dropdown] [arrow]

DD1 [dropdown] [arrow]

MX1 [dropdown] [arrow]

MX2 [dropdown] [arrow]

VALIDER

Une fois votre effectif validé, il vous sera possible de poursuivre la gestion de votre rencontre en cliquant sur le bouton 'composition'. Vous accéderez alors à la composition de votre équipe. Pour chacun des matchs, sélectionnez les joueurs que vous souhaitez y positionner.

Il vous est possible de demander un ordre des matchs en attribuant un numéro de match souhaité pour tout ou partie des matchs de la rencontre. Cet ordre n'est saisi qu'à titre suggestif. A ce stade il ne détermine en rien l'ordre final des matchs de la rencontre.

Votre composition d'équipe ne sera visible par le capitaine adverse qu'à partir du moment où il aura lui-même validé sa composition d'équipe.

ORDRE COMMUN

Une fois les compositions d'équipes validées et visibles, les deux capitaines doivent se réunir pour discuter d'un ordre de matchs commun en cliquant sur le bouton 'ordre commun'. Il sera alors possible de consulter l'ordre proposé par chacun des deux capitaines et d'entrer un ordre choisi en concertation. Si les deux capitaines n'arrivent pas à se mettre d'accord, il est possible de valider une absence d'ordre commun, ou de sélectionner un ordre automatique avec le bouton 'ordre automatique'

L'ordre commun n'a besoin d'être validé que sur l'interface d'un des deux capitaines. Il est donc impératif de consulter le capitaine adverse avant de le valider.

← BB19-1 / BBC31-2

Définissez l'ordre des matchs

	BB19-1	Ordre	BBC31-2
SH 1	CANTEGREIL Marius	3	CLOITRE Thom
SH 2	GAY William	4	IMPELLETIERI Rémi
SD 1	FRAIGNAC Marion	5	LAURENT Kathlyn
SD 2	MALO Estelle	6	CABOURG Mélodie
DH 1	CANTEGREIL Marius GAY William	8	DEMANZE Xavier LAUNAY Corentin
DD 1	FRAIGNAC Gaëlle FRAIGNAC Marion	1	CABOURG Mélodie LAPORAL Olivia
MX 1	MORENTE Laurent FRAIGNAC Gaëlle	2	CLOITRE Thom LAURENT Kathlyn
MX 2	DONIZETTI Alexis	7	LAUNAY Corentin

RENCONTRE

← BB19-1 / BBC31-2

Votre rencontre

BB19-1 0 / 0 BBC31-2

DD 1	FRAIGNAC Gaëlle FRAIGNAC Marion	CABOURG Mélodie LAPORAL Olivia
DH 1	CANTEGREIL Marius GAY William	DEMANZE Xavier LAUNAY Corentin
MX 1	MORENTE Laurent FRAIGNAC Gaëlle	CLOITRE Thom LAURENT Kathlyn
SD 2	MALO Estelle CABOURG Mélodie	

SD 2	CABOURG Mélodie	19	19
SH 2	GAY William	22	22
	IMPELLETIERI Rémi	20	20
SH 1	CANTEGREIL Marius	20	20
	CLOITRE Thom	22	22
SD 1	FRAIGNAC Marion	21	23 23
	LAURENT Kathlyn	23	21 21
MX 2	DONIZETTI Alexis	19	19
	MALO Estelle		
	LAUNAY Corentin	21	21
	LAPORAL Olivia		

	BB19-1	/	BBC31-2
MATCHS	4	/	4
SETS	8	/	10
POINTS	368	/	372

VALIDER LA RENCONTRE

Dès que les deux compositions d'équipes ont été saisies et validées, il vous est possible d'accéder à l'équivalent de la feuille de rencontre en cliquant sur le bouton 'rencontre'. Vous pourrez alors consulter les différents matchs de la rencontre, organisés dans l'ordre final qui a été préalablement défini.

La saisie des scores pour chacun des matchs se fera via 'l'icône crayon' et pourra être effectuée **par l'un ou l'autre des deux capitaines**.

Une fois le score du dernier match saisi, vous devez, tout comme le capitaine adverse, consulter, vérifier et valider les résultats de la rencontre. Une fois les résultats de la rencontre validés, il ne sera plus possible d'y apporter de modification. Si une erreur est enregistrée, les deux capitaines devront le signaler à la CCA (cca@badmintonessonne.org)