Interface interclubs pour les jours de rencontres

Pour avoir accès à cette interface spécifique aux capitaines, il faut au préalable que vous soyez concerné par un championnat interclubs en vous **déclarant capitaine** de votre équipe sur BadNet et que vous **importiez vos joueurs** au sein de votre équipe.

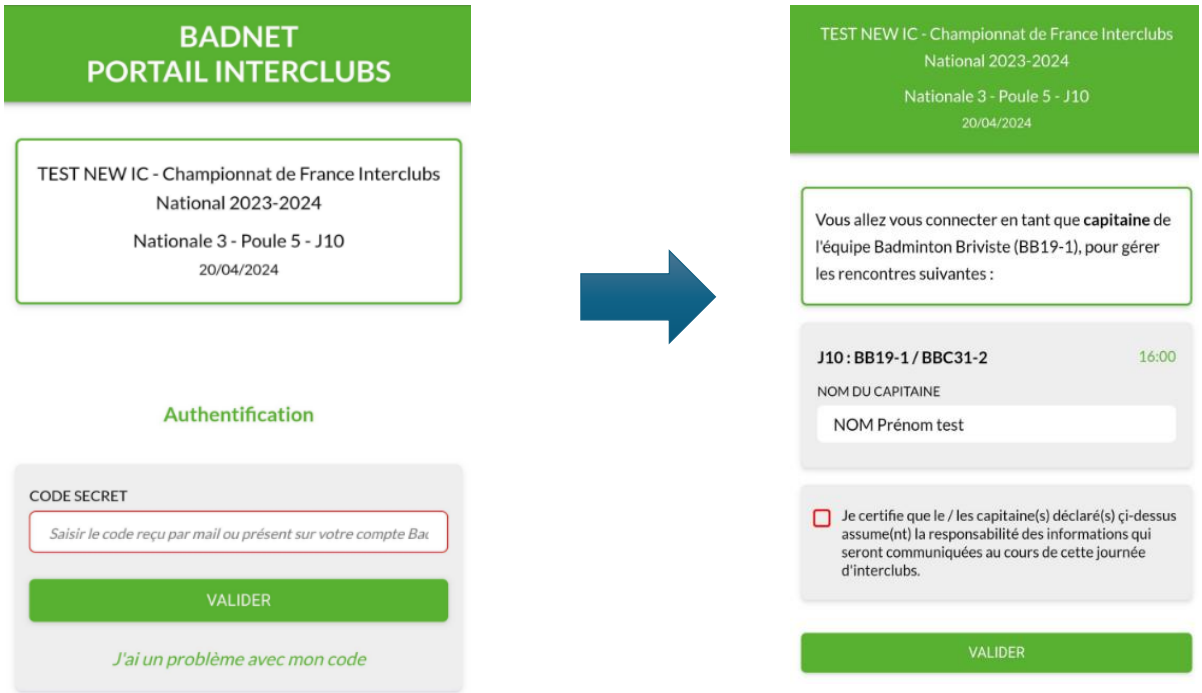
Accès à l'interface le jour de la rencontre

Avant chaque journée d'interclubs, vous recevrez un e-mail automatique de BadNet à J-4 de la date prévue de votre journée. Cet e-mail contiendra deux éléments clés :

- Un lien internet vers l'interface capitaine dédiée à la journée en question.
- Un code secret qui vous permettra de vous connecter à votre espace capitaine.

Si vous perdez le mail, il vous sera toujours possible d'accéder à ces informations depuis votre espace personnel BadNet, sur votre tableau de bord, dans le menu 'interclubs' en cliquant sur votre équipe.

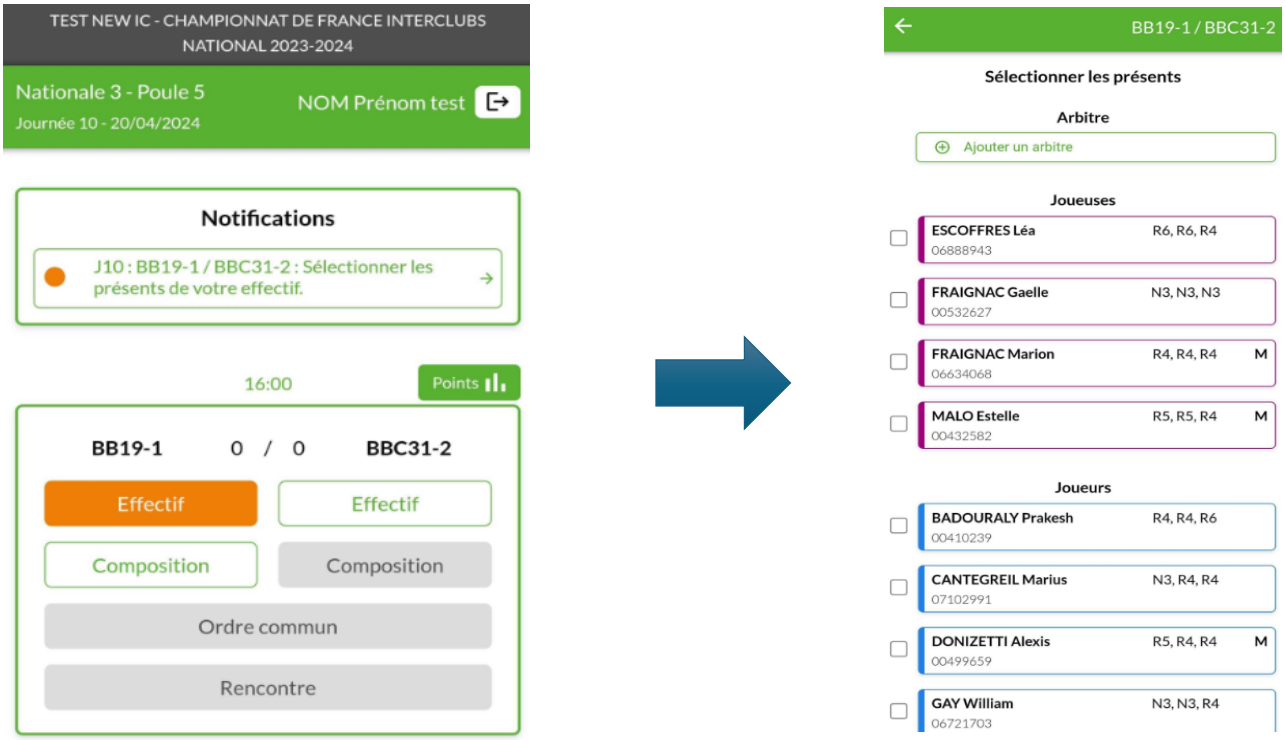
Le jour de la rencontre, utilisez le lien reçu. Vous arrivez sur l'interface dédiée à votre journée d'interclubs. Entrez ensuite votre code secret pour vous connecter en tant que capitaine d'équipe. Une fois connecté, vous pourrez accomplir vos différentes tâches de capitaine.



Il vous est possible d'accéder à l'interface en amont et de préparer votre journée, mais **il est vivement conseillé de ne valider vos effectifs et compositions que le jour-J pour pallier d'éventuels changements de dernière minute.**

Une fois connecté, il vous est possible d'accomplir vos tâches de capitaine.

EFFECTIF

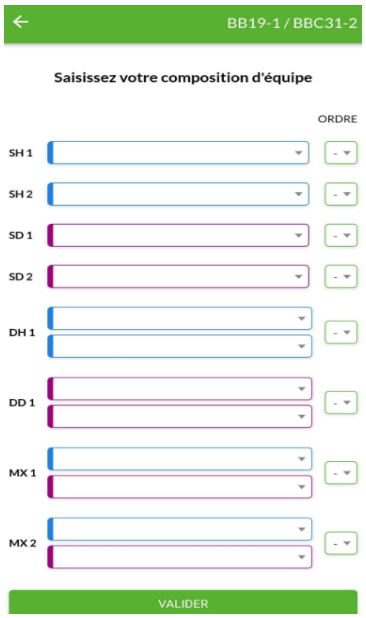


En premier je sélectionne mon effectif en choisissant les membres de mon équipe présents pour la rencontre. Si des personnes que vous souhaitez sélectionner ne sont pas présentes dans cette liste, il

vous est tout à fait possible de les ajouter à partir du bouton ‘ajouter un joueur’. (dans ce cas pensez à bien vérifier son classement au 9 octobre 2025).

Une fois validé, votre effectif sera visible par votre adversaire.

COMPOSITION D’EQUIPE



Une fois votre effectif validé, il vous sera possible de poursuivre la gestion de votre rencontre en cliquant sur le bouton ‘composition’. Vous accéderez alors à la composition de votre équipe. Pour chacun des matchs, sélectionnez les joueurs que vous souhaitez y positionner.

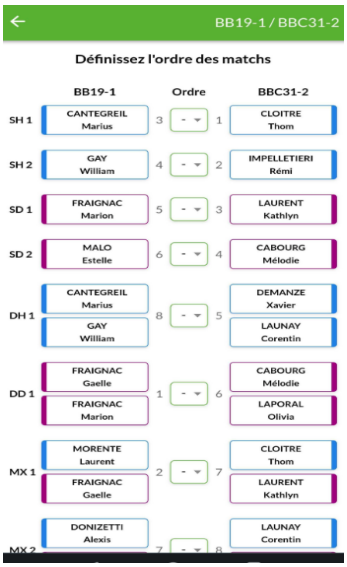
Il vous est possible de demander un ordre des matchs en attribuant un numéro de match souhaité pour tout ou partie des matchs de la rencontre. Cet ordre n'est saisi qu'à titre suggestif. A ce stade il ne détermine en rien l'ordre final des matchs de la rencontre.

Votre composition d'équipe ne sera visible par le capitaine adverse qu'à partir du moment où il aura lui-même validé sa composition d'équipe.

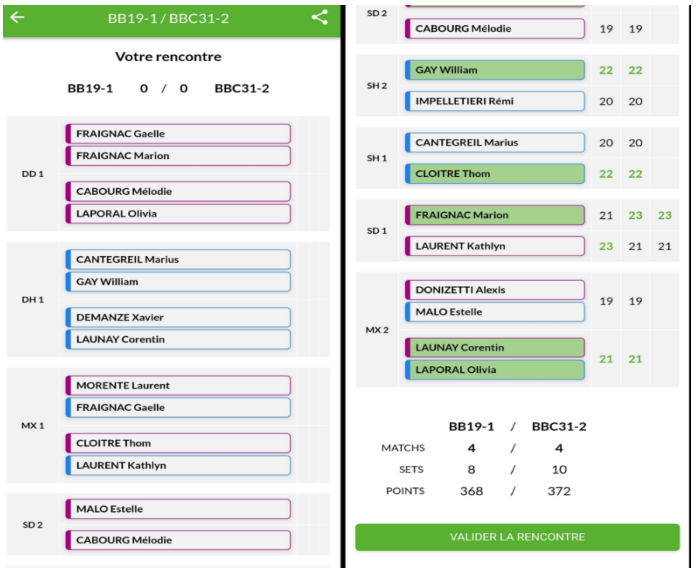
ORDRE COMMUN

Une fois les compositions d'équipes validées et visibles, les deux capitaines doivent se réunir pour discuter d'un ordre de matchs commun en cliquant sur le bouton ‘ordre commun’. Il sera alors possible de consulter l'ordre proposé par chacun des deux capitaines et d'entrer un ordre choisi en concertation. Si les deux capitaines n'arrivent pas à se mettre d'accord, il est possible de valider une absence d'ordre commun, ou de sélectionner un ordre automatique avec le bouton ‘ordre automatique’

L'ordre commun n'a besoin d'être validé que sur l'interface d'un des deux capitaines. Il est donc impératif de consulter le capitaine adverse avant de le valider.



RENCONTRE



Dès que les deux compositions d'équipes ont été saisies et validées, il vous est possible d'accéder à l'équivalent de la feuille de rencontre en cliquant sur le bouton ‘rencontre’. Vous pourrez alors consulter les différents matchs de la rencontre, organisés dans l'ordre final qui a été préalablement défini.

La saisie des scores pour chacun des matchs se fera via ‘l’icône crayon’ et pourra être effectuée **par l'un ou l'autre des deux capitaines.**

Une fois le score du dernier match saisi, vous devez, tout comme le capitaine adverse, consulter, vérifier et valider les résultats de la rencontre. Une fois les résultats de la rencontre validés, il ne sera plus possible d'y apporter de modification. Si une erreur est enregistrée, les deux capitaines devront le signaler à la CCA (cca@badmintonessonne.org)