BADMINTON ESSONNE

Ambition 2028 - Projet jeunes

Circuit rencontre promobad

En lien avec le projet jeunes déployé dans le cadre du projet « ambition 2028 », cette note vise à préciser le point 3.1.1 « circuit promobad ».

Les enjeux

La mise en place de rencontres promobad dans les clubs répond aux objectifs suivants :

- ✓ Faire jouer les joueurs qui appréhendent le 1er niveau de compétition, malgré le format des REJ.
- ✓ Faire jouer les minibads (seuls les minibads détectés par le comité sont acceptés sur les REJ).
- ✓ Dynamiser les projets jeunes et les créneaux des clubs.

Le circuit de rencontre

Nous proposons aux clubs d'organiser au minimum deux rencontres par saison :

1. La première avant les vacances de noël ou de février : rencontre interne.
2. La seconde avant les vacances d'avril : ouverte aux clubs voisins (aide à la communication du comité).

Afin de comptabiliser les joueurs dans les effectifs « compétiteurs » (objectif sur le long terme pour les places franciliennes au DAN), ces rencontres devront être renseignées sur poona « promobad » et ainsi gérées par un GEO2.

Les catégories concernées sont au minimum : minibad, poussin et benjamin.

Le format devra également rester cohérent avec les REJ pour que les joueurs ne soient pas perdus entre les différentes actions : format EVOLU'BAD, filles contre garçons, tableau de simple et ronde suisse.

En fonction du nombre de joueurs, le club pourra ouvrir plusieurs tableaux par niveau.
Pour faciliter l'organisation, voici des propositions :

- ✓ **Créneau de 1h (dont 15 min explication)**
  - 5 terrains – 1 tableau en ronde suisse = max 20 joueurs – 3 matchs joués par joueurs.
  - 7 terrains – 1 tableau en ronde suisse = max 28 joueurs – 3 matchs joués par joueurs.

- ✓ **Créneau de 1h45 (dont 15min explication)**
  - **Une seule ronde suisse**
    - 5 terrains – max 20 joueurs = 6 matchs joués par joueurs.
    - 7 terrains – max 28 joueurs = 6 matchs joués par joueurs.
  - **Deux rondes suisses**
    - 5 terrains – max 40 joueurs – 20 par ronde suisse = 3 matchs joués par joueurs.
    - 7 terrains – max 56 joueurs – 26 par ronde suisse = 3 matchs joués par joueurs.

Avec une organisation en 2 rondes minimum, nous conseillons fortement de mettre en place l'arbitrage en lien avec le projet départemental et les 3 niveaux de jeune arbitre. Ainsi le joueur alterne les rotations entre le jeu et l'arbitrage.

Pour que les résultats puissent être remontés dans poona pour alimenter les moyennes des joueurs, il faut multiplier par 2 les scores afin de les ramener à des sets de 21 points au moment de la saisie dans badnet.

Le comité propose sur son site internet un règlement particulier type et des échéanciers correspond aux 6 formules évoquées ci-dessus.

Pour toutes questions sur l'organisation d'une rencontre, vous pouvez contacter Lise Deneuville :
lise.deneuville@badmintonessonne.org