

Règlement des Rencontres Essonne Jeunes Simple Homme et Simple Dame

Version 1

Saison

2023-2024

Table des matières



1	ORGANISATION GENERALE	3
1.1	Préambule.....	3
1.2	Tableaux.....	3
1.3	Règlements	3
1.4	Les différents niveaux.....	3
1.5	Rôle du Comité	3
2	INSCRIPTIONS	4
2.1	Conditions administratives	4
2.2	Conditions sportives	4
2.3	Droits d'inscription	4
2.4	Date limite d'inscription	4
3	CALENDRIER	5
4	ORGANISATION	6
4.1	Lieu / horaires	6
4.2	Déroulement	6
4.3	Sélection sur chacun des niveaux.....	7
4.3.1	Catégorie poussin.....	7
4.3.2	Catégorie benjamin	7
4.3.3	Changement de niveau	7
4.4	Remontée des résultats dans Poona	8
5	ARBITRAGE	9
6	DIMENSIONS DES TERRAINS ET REGLES SPECIFIQUES	10
6.1	Niveau découverte	10
6.1.1	Terrain jaune	10
6.2	Niveau développement	10
6.2.1	Terrain vert.....	10
6.3	Terrain perfectionnement	11
6.3.1	Terrain bleu	11
7	FORFAITS, JUSTIFICATION ET SANCTIONS FINANCIERES	12
8	TENUE ET VOLANTS	13
8.1	Tenue.....	13
8.2	Volants	13
9	POINTAGE	14
10	TABLE DE MARQUE	15
11	CLUBS RECEVANT LES RENCONTRES	16

1 Organisation Générale

1.1 Préambule

Une Rencontre Essonne Jeunes (REJ) est la finalité de la réforme EVOLUBAD (note explicative disponible sur notre site <https://www.badmintonessonne.org/evolubad/>).

Ces rencontres sont organisées par le Comité départemental de l'Essonne. Elles sont de type PromoBad ouvertes aux joueurs et joueuses des 2 catégories ci-dessous:

-  Poussins né(e)s en 2014 et 2015
-  Benjamins né(e)s en 2012 et 2013

Un(e) joueur(euse) minibad pourra participer aux REJ sur validation de l'équipe d'encadrement du comité après l'observation lors d'un collectif minibad ou d'un regroupement minibad départemental.

Tous ces joueurs doivent être licenciés en Essonne

1.2 Tableaux

Les Rencontres Essonne Jeunes se jouent uniquement en simple, et les tableaux sont mixtes : une fille peut jouer contre un garçon.

1.3 Règlements

Le règlement des Rencontres Essonne Jeunes s'appuie sur ce règlement et sur le règlement Général des Compétitions. En cas de circonstance exceptionnelle non prise en compte par ces deux règlements, la commission jeune départementale sera seule décisionnaire.

1.4 Les différents niveaux



Il est prévu 3 niveaux de jeu répartis sur 3 terrains de couleur. Chaque terrain ayant ses propres caractéristiques disponibles dans l'article 6 :

- Niveau découverte : terrain jaune
- Niveau développement : terrain vert
- Niveau perfectionnement : terrain bleu

Le niveau découverte constitue le niveau bas de la pyramide. Cette dernière se veut évolutive avec des rencontres qui passent d'une logique de résultats à une logique de compétences. Ainsi sur chaque niveau est établie une liste d'habiletés et de compétences qu'il faudra valider pour prétendre la montée sur le niveau supérieur.

1.5 Rôle du Comité



Le Comité est en charge de l'organisation des compétitions, à ce titre il :

-  Etablit et publie les calendriers sur le site du Comité Départemental
-  Transfère les résultats à la Fédération pour prise en compte

2 Inscriptions

2.1 Conditions administratives

Pour inscrire des Jeunes sur les Rencontres Essonne Jeunes, un club doit :

-  Etre affilié à la FFBaD
-  Avoir réglé les éventuelles amendes dues aux forfaits injustifiés de ses jeunes sur les précédentes compétitions départementales (TEJ/interclubs jeunes/départemental jeunes). Reconductible d'une saison à l'autre.

2.2 Conditions sportives



Un jeune est automatiquement inscrit sur le niveau de jeu qui lui correspond. L'équipe d'encadrement du Comité assurera un suivi sportif pour tous les joueurs.

2.3 Droits d'inscription

Les droits d'inscription sont gratuits.


2.4 Date limite d'inscription

Les inscriptions aux différents niveaux doivent être adressées :


-  Au siège du comité départemental de badminton de l'Essonne (maison des comités sportifs - boulevard Charles de Gaulle - 91540 Mennecy) ou par courriel à lise.deneuille@badmintonessonne.org
-  La date limite d'inscription est 2 semaines minimum avant la date des rencontres.


3 Calendrier

4 Rencontres Essonne Jeunes en Simple sont prévues dans le calendrier :

 REJ 1 : **Dimanche 12 novembre 2023**

 REJ 2 : **Dimanche 21 janvier 2024**

 REJ 3 : **Samedi 3 mars 2024**





 REJ 4 : **Samedi 25 mai et dimanche 26 mai 2024**

Les Rencontres Essonne Jeunes dépendent de la disponibilité d'un nombre suffisant de gymnases. Ces gymnases sont proposés par les clubs.


Le Comité se réserve donc le droit d'annuler certaines journées si le nombre de gymnases est insuffisant ou si le club ne répond pas aux critères imposés.

4 Organisation


4.1 Lieu / horaires


-  Les REJ se déroulent dans un gymnase du département de l'Essonne
-  Les REJ sur les journées 01, 02, 03 se jouent uniquement le dimanche.
-  Le REJ sur la journée 04 se joue le samedi et le dimanche en fonction des niveaux de jeu. Les joueurs convoqués le samedi joueront intégralement leurs matchs ce jour. Ils ne se redéplaceront pas le dimanche.
-  Pour chaque REJ, le temps de présence pour un(e) joueur(euse) est estimé à 3h30 maximum (soit 5 matchs minimum)

4.2 Déroulement

-  Le système de rencontre retenu sur chacun des REJ est celui appelé : système en ronde suisse dont voici l'explication :

- 1^{er} tour : tirage au sort intégral des joueurs pour jouer leur premier match. A l'issue de ce premier tour, on obtient des joueurs qui ont perdu leur match et des joueurs qui ont gagné leur match. S'il y a un nombre impair de joueurs, celui qui n'a pas joué ce 1^{er} tour acquiert une victoire qui servira uniquement pour le tirage du second tour.
- 2^{ème} tour : Un joueur qui a une victoire rencontre un joueur avec une victoire également, et un joueur qui a 0 victoire rencontre un joueur avec 0 victoire. S'il y a un nombre impair de joueurs, celui qui n'a pas joué ce 2^{ème} tour acquiert une victoire qui servira uniquement pour le tirage du troisième tour.
- 3^{ème} tour : il y a des joueurs avec 2, 1 et 0 victoires. Pour chaque tour, un joueur qui a X victoire joue un autre joueur qui a également X victoire, sauf s'ils se sont déjà rencontrés ou si le nombre de joueurs avec X victoires est impair.
- Etc...

-  Sur les niveaux découverte et développement, les matchs se jouent en 2 sets gagnants de 11 points sec – 3^{ème} set en 5 points.

-  Sur le niveau perfectionnement, les matchs se jouent en 2 sets gagnants de 11 points sec – 3^{ème} set en 7 points.

4.3 Sélection sur chacun des niveaux

4.3.1 Catégorie poussin

Tout nouveau joueur(euse) poussin débutera sur le niveau découverte.

Si un joueur a déjà participé à un REJ les saisons passées, il réintègre le dernier niveau atteint.

Cas particulier : certaines actions départementales permettent de positionner, hors compétition, des joueurs(euses) sur un niveau adapté :

- Détection Avenir Départemental (DAD)
- Collectifs départementaux

4.3.2 Catégorie benjamin

Tout nouveau joueur(euse) benjamin débutera sur le niveau développement. Ainsi un poussin qui n'aurait pas validé le niveau découverte montera automatiquement sur le niveau développement lors de son passage en benjamin

Si un joueur a déjà validé le niveau développement les saisons passées, il intègre le niveau perfectionnement.

Cas particulier : certaines actions départementales permettent de positionner, hors compétition, des joueurs(euses) sur un niveau adapté :

- Détection Avenir Départemental (DAD)
- Collectifs départementaux

4.3.3 Changement de niveau

Le passage d'un niveau à un autre ne se fait que dans le sens de la montée, il ne sera ainsi pas possible de redescendre de niveau lorsqu'un changement est acquis.

Un joueur est autorisé à monter d'un niveau lorsqu'il a acquis l'ensemble des habiletés du niveau correspondant.

La validation de l'acquisition des habiletés se fait par l'équipe d'encadrement du comité essentiellement le jour des rencontres.

Il n'existe ni limite annuelle de montée ni limite de catégorie.

Exemple : un poussin 1 très talentueux pourrait ainsi jouer au niveau perfectionnement lors de sa première saison.

Cependant, il n'est pas possible de sauter un niveau (un joueur ne pourra pas passer du niveau découverte à perfectionnement sans passer par le niveau développement).

A noter : un joueur qui valide toutes les habiletés du niveau perfectionnement sera autorisé à se surclasser et jouer en minime sur les autres compétitions départementales : TEJ, championnat départemental et interclubs jeunes.

En revanche, le retour sur un REJ ne sera plus possible.

4.4 Remontée des résultats dans Poona

Les résultats des joueurs seront remontés dans poona pour alimenter leur moyenne.

5 Arbitrage

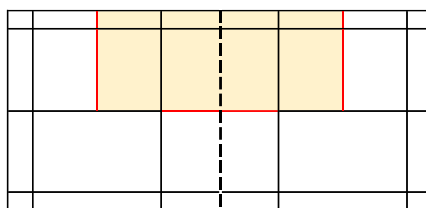
Sur chaque REJ, quel que soit le niveau de jeu (découverte, développement ou perfectionnement) ou la catégorie d'âge, les joueurs seront appelés à arbitrer.

Pour plus d'explications et de précisions, nous vous invitons à lire le document « note arbitrage pour les REJ » disponible sur le site du Comité <https://www.badmintonessonne.org/rej/>

6 Dimensions des terrains et règles spécifiques

6.1 Niveau découverte

6.1.1 Terrain jaune



- 🏸 zone de jeu uniquement :
 - sur une moitié de terrain
 - les lignes de « fond de court » sont placées à 2m de la ligne de service
 - couloir de double compris

🏸 La hauteur du filet est de 1.10m

🏸 Le serveur et le receveur se positionnent derrière la ligne de service classique.

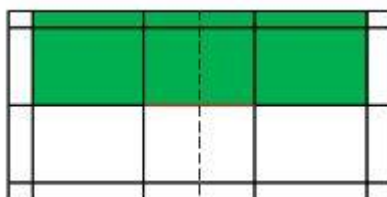
🏸 Le service s'effectue droit (pas de zone paire et impaire) dans la zone de jeu.

🏸 Il y a let au service si le volant tape la bande avant de passer dans le terrain adverse.

🏸 Dans l'objectif de favoriser l'autonomie des joueurs, aucun coaching, ni intervention d'un adulte ne seront autorisés mis à part le salarié du comité présent. Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé à rester au bord des terrains lors des matchs.

6.2 Niveau développement

6.2.1 Terrain vert



- 🏸 zone de jeu :
 - sur une moitié de terrain
 - comprend le carré central + la rivière + couloir de double

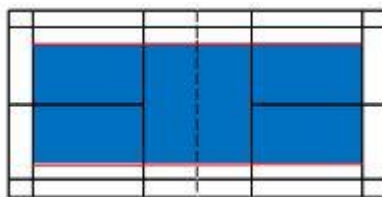
🏸 La hauteur du filet est de 1.25m

🏸 Le service s'effectue droit (pas de zone paire et impaire)

🏸 Dans l'objectif de favoriser l'autonomie des joueurs, aucun coaching, ni intervention d'un adulte ne seront autorisés mis à part le salarié du comité présent. Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé à rester au bord des terrains lors des matchs.

6.3 Terrain perfectionnement

6.3.1 Terrain bleu



- 🏸 zone de jeu :
 - les lignes latérales sont placées 50cm à l'intérieur des lignes du terrain de simple adulte
 - le couloir du fond ne compte pas.

🏸 La hauteur du filet est de 1.40m

🏸 Le service s'effectue en diagonal en respectant les zones paires et impaires

🏸 Dans l'objectif de favoriser l'autonomie des joueurs, aucun coaching, ni intervention d'un adulte ne seront autorisés mis à part le salarié du comité présent. Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé à rester au bord des terrains lors des matchs.

7 Forfaits, justification et sanctions financières

Les joueurs inscrits sur une Rencontre Essonne Jeunes sont dans l'obligation de participer du début jusqu'à la fin, ceci dans le but de ne pas perturber le bon déroulement de la journée mais aussi par respect pour les adversaires.

Aucune justification ne sera demandée et donc aucune sanction ne sera appliquée aux joueurs absents sur les REJ.

Par contre en cas d'absence, prévenir le club ou le Comité dont les coordonnées seront renseignées dans le fichier des convocations.

8 Tenue et volants

8.1 Tenue

Les joueurs devront obligatoirement porter une tenue de badminton correcte.
On entend par « tenue de badminton » une tenue de sport composée de :

- Un short ou une jupe pour les filles
- Un T-shirt à manche courte
- Des chaussures propres d'intérieur

Les pantalons, les bermudas et les pantacourts sont interdits.
Les casquettes, bandanas ... sont interdits.

8.2 Volants

Sur les niveaux découverte et développement, les joueurs jouent avec un volant plastique.
Les volants plastiques sont fournis par le Comité.

Sur le niveau perfectionnement, les joueurs jouent avec un volant plume.
Les volants plumes sont fournis par les joueurs/clubs.







9 Pointage

Les joueurs doivent se faire pointer à la table de marque dès leur arrivée, à l'heure de leur convocation.

Si un joueur doit quitter le gymnase entre deux matches, il doit demander l'autorisation à la table de marque, seul celle-ci autorisera ou non le départ. Sans autorisation et absence au match suivant, le joueur sera déclaré WO.


10 Table de Marque

IMPORTANT : La table de marque du REJ devra obligatoirement être tenue par une personne GEO.







-  Les personnes GEO sont enregistrées dans Poona, ce sera donc Poona qui fera foi.
-  Les clubs organisateurs devront proposer un GEO, ou demander assistance au comité si aucun GEO disponible. Dans la mesure du possible, le comité essaiera de nommer un GEO sur ces rencontres.
-  La personne GEO pourra appartenir au club recevant la manifestation mais pourra aussi appartenir à un autre club.
-  La personne GEO devra être présente du début à la fin des rencontres.
-  Si aucun GEO n'est présent sur le site, les rencontres n'auront pas lieu.
-  Afin de remercier les GEO de leur participation lors de ces journées ayant pour but le développement du badminton chez les jeunes, un défraiement est mis en place par le comité départemental.

11 Clubs recevant les rencontres

Pour les clubs recevant les rencontres :

-  Avoir au minimum deux bénévoles présents tout au long de la journée pour gérer l'activité de la table de marque.

Les clubs recevant les rencontres auront à leur charge :

-  L'installation de la salle avec les terrains de badminton numérotés
-  Les fournitures administratives : papier, stylos, scotchs ...
-  La présence d'une sono et micro
-  Rallonge
-  Une plaquette avec stylo sur chaque terrain pour que les joueurs saisissent leurs résultats à la fin des matches.
-  Une trousse de secours